## PHASE TO PHASE



### **Network Analysis**

# VISION

Vision is een hoogwaardig gereedschap voor de analyse van elektriciteitsnetten. Met Vision kunnen loadflow-, kortsluitberekeningen en storings- en betrouwbaarheidsanalyses worden uitgevoerd. Daarnaast kan met Vision de werking van beveiligingen worden gesimuleerd. Vision wordt gebruikt voor planning, ontwerp en beheer van transport-, distributie- en industriële netten.

#### Inleiding

Vision is bedoeld voor zowel frequente als incidentele gebruikers. Om een hoge mate van herkenbaarheid te bereiken, is bij de ontwikkeling zoveel mogelijk gebruik gemaakt van de functionaliteit die Windows biedt. Alle algemene functies die hiermee samenhangen worden dan ook niet in deze introductie beschreven.

Toch kent Vision een aantal specifieke kenmerken en functies die noodzakelijk zijn om met Vision te kunnen werken. Deze introductie geeft de belangrijkste kenmerken en functies aan.

#### Installatie

Het installeren van Vision op een computer gaat als volgt:

- Download en installeer Vision van www.phasetophase.nl
- Bij gebruik van de netwerksleutel: Start Vision en vul de sleutelgegevens in, in de opties
- Bij gebruik van de PC-sleutel: plaats de sleutel in de USBpoort van de computer.

#### Starten

Start Vision via de snelkoppeling.

#### Netwerkpresentatie

Het netwerk wordt weergegeven in een one-line-diagram dat bestaat uit knooppunten (rails), takken (bijvoorbeeld kabels of transformatoren), elementen (bijvoorbeeld generatoren of belastingen) en schakelaars/beveiligingen (bijvoorbeeld smeltveiligheden of vermogenschakelaars).

#### **Selecties**

Veel editoracties hebben betrekking op geselecteerde objecten. Geselecteerde objecten worden in de geselecteerd-kleur (default wit) weergegeven.

Geselecteerde objecten kunnen in selecties worden bewaard (creëren: Invoegen | Diversen | Selectie; selecteren: Start | Selecteren | Object).

#### Edit mode en Result mode

De netwerkeditor kent een Edit mode en een Result mode. De presentatie van gegevens en resultaten verschilt in beide modes. De Result mode is alleen beschikbaar na een uitgevoerde berekening.

Met **Beeld | Mode | Edit** en **Beeld | Mode | Result** wordt hiertussen gewisseld.

#### Views en Rapporten

Met het definiëren van Views kan de gebruiker zelf de weergave van informatie in het one-line diagram bepalen (creëren, wijzigen: Extra | Definities | Views; selecteren: Beeld | View | <View>). De gebruiker kan zelf rapporten samenstellen (creeren, wijzigen: Extra | Definities | Rapporten; afdrukken: Applicatiemenu | Afdrukken | Rapporteren).

#### **Types**

Het toevoegen en wijzigen van netcomponenten wordt ondersteund door componenttypebestanden. Dit zijn Excelbestanden die typegegevens bevatten van rails, kabels, transformatoren, smoorspoelen, generatoren, motoren, smeltveiligheden en beveiligingen. Het meegeleverde Excel-bestand *Types.xlsx* bevat diverse componenttypegegevens.

#### **Opties**

Vision kan worden geconfigureerd door de gebruiker met Applicatiemenu | Opties. Met deze opties kunnen voorkeursinstellingen van de editor en berekeningen worden opgegeven.

#### Help

Uitgebreide ondersteuning wordt gegeven met de helpfunctie die wordt aangeroepen met <sup>20</sup> of **F1**. Hierin wordt van alle editor-functies, componenten en berekeningen een omschrijving gegeven.

## PHASE TO PHASE

Functie	Мепи	Werkvlak
Toevoegen knooppunt (rail)	Klik op gewenste locatie met linkermuisknop Kies <b>Invoegen   Knooppunt   Knooppunt</b>	Klik op gewenste locatie met rechtermuisknop Kies <b>Knooppunt</b> uit pop-up-menu
Toevoegen element (bij- voorbeeld generator of belasting)	Selecteer <u>één</u> knooppunt met linkermuisknop Kies <b>Invoegen   Elementen   <element< b="">&gt;</element<></b>	Selecteer <u>één</u> knooppunt (met linkermuis- knop) Klik op vrij werkvlak met rechtermuisknop Kies < <b>Element</b> > uit pop-up-menu
Toevoegen tak (bijvoor- beeld kabel of transforma- tor)	Selecteer <u>twee</u> knooppunten met linkermuisknop (houdt Ctrl ingedrukt na selectie van het eerste knooppunt) Kies <b>Invoegen   Takken   <tak< b="">&gt;</tak<></b>	Selecteer <u>twee</u> knooppunten (met linkermuis- knop) Klik op vrij werkvlak met rechtermuisknop Kies < <b>Tak</b> > uit pop-up-menu
Toevoegen schakelaar of beveiliging (bijvoorbeeld smeltveiligheid of ver- mogenschakelaar)	Selecteer één tak of element en één aangrenzend knooppunt met linkermuisknop Kies <b>Invoegen   Schakelaars en beveiligingen  </b> < <b>Schakelaar of beveiliging</b> >	Selecteer één tak of element en één aangren- zend knooppunt met linkermuisknop. Klik op vrij werkvlak met rechtermuisknop. Kies < <b>Schakelaar of beveiliging</b> > uit pop-up- menu
Selecteren	Kies Start   Selecteren   Object Alles	Maak window met linkermuisknop, of Klik op object met linkermuisknop
De-selecteren	Kies <b>Start   Selecteren   Object niet, Speciaal, In-</b> verse	Klik op geselecteerd object met Ctrl + linker- muisknop (object deselecteren) Klik op vrij werkvlak met linkermuisknop (alles deselecteren)
Wijzigen object	Selecteer object Kies <b>Start   Bewerken   Parameters</b>	Klik op object met rechtermuisknop (in Edit mode)
Veranderen knooppunt- lengte		Verplaats uiteinde knooppunt met ingedrukte linkermuisknop
Inzoomen en uitzoomen	Kies <b>Beeld   Zoomen   Inzoomen Zoom recht-</b> hoek	Maak window met Shift + ingedrukte linker- muisknop (inzoomen)
Centreren		Klik met linkermuisknop in het werkvlak met ingedrukte Shift
Verplaatsen één object		Verplaats het gewenste object met ingedrukte linkermuisknop
Verplaatsen meerdere objecten		Selecteer te verplaatsen objecten Verplaats de objecten via een knooppunt met ingedrukte linkermuisknop
Aanbrengen knikpunt in tak	Klik op de gewenste locatie van de tak met de linkermuisknop Kies <b>Start   Bewerken   Grafisch   Knikken</b> Verplaats het gewenste takdeel met ingedrukte linkermuisknop	Klik op de gewenste locatie van de tak met de linkermuisknop Klik op vrij werkvlak met rechtermuisknop Kies <b>Knikken</b> uit pop-up-menu Verplaats het gewenste takdeel met ingedrukte linkermuisknop
Verwijderen object(en)	Selecteer te verwijderen object(en) Kies <b>Start   Bewerken   Verwijderen   Geselecteerd</b>	Selecteer te verwijderen object(en) Druk <b>Delete</b>
Uitvoeren berekening	Kies Berekenen   <gewenste berekening=""></gewenste>	
Bekijken resultaten	Selecteer gewenste objecten Kies <b>Berekenen   Resultaten   Overzicht Detail- grafiek</b>	Klik op knooppunt, tak of element met rechter- muisknop (in Result mode)
	Phase to Phase BV Utrechtseweg 310 B14	T: 026 352 37 00 F: 026 352 37 09

Postbus 100

6800 AC Arnhem

T: 026 352 37 00 F: 026 352 37 09 info@phasetophase.nl www.phasetophase.nl